

Droit de vote!

Logiciel :

Gimp

Objectif(s) général(aux) :

Révision des connaissances et compétence avec le logiciel. Comprendre le fonctionnement des élections.

Consignes:

- Utiliser un format de travail adéquat lors de l'ouverture du logiciel pour le projet. (640X400 ou 400X640)
- Intégrer un minimum de 5 éléments plus un arrière-plan et plus une photo du représentant électoral.
- Trouver un nom au parti et le dupliquer afin d'obtenir un effet plus marquant.
- Trouver un slogan.
- Enregistrement adéquat du travail final avec le nom, prénom, titre et JPEG.

*Sans majuscule, espace ou accent.

EX . : **patenaude_josee_foncer.jpeg**

Critères d'évaluation :

- Respect des consignes /5
- Qualité du travail /5
- Originalité et effort soutenu /5
- Respect du temps alloué /5
- Respect du matériel /5

***Le but ultime :**

Le gagnant (celui dont le travail plaira le plus à la classe suite au vote) aura une impression de son travail en grand format et aura 51% de droit de vote sur le thème du prochain projet.